

Ausschreibung Moorteamcup
28. und 29. Juni 2025
Ritzebüttler Reitclub / Cuxhaven

Veranstalter: Moorteam

Veranstaltungsort: Ritzebüttler Reitclub
Lerchenweg 33B
27476 Cuxhaven / Sahlenburg

Nennungsschluss: 04.06.2025

Nennung an: Stephanie Wehrenberg
Auf den Köven 10
21769 Lamstedt
oder
moorteam.horse@gmail.com

Zeiteinteilung Samstag: 7 (7a), 6, 1 (1a), 10, 13, 12, 4
Sonntag: 8, 5 (5a), 2, 11, 14, 9, 3 (3a)

Jede Prüfung findet erst ab 8 Startern statt.
Maximale Starterzahl pro Prüfung 25!

Teilnahmeberechtigt sind alle die Spaß am fairen Umgang mit ihrem Partner Pferd haben.

Impfungen: Influenza, jährlich inkl. Vollständiger Grundimmunisierung

Besondere Bestimmungen:
Platzverhältnisse: Prüfungsplatz Gras
Abreiteplatz: Gras

Fotografieren vor Ort:

Während der gesamten Veranstaltung sind weder Sporen noch Gebisse mit Hebelwirkung sowie gebisslose Zäumungen mit Hebelwirkung erlaubt. ([bei Unklarheiten bitte den Veranstalter kontaktieren](#))

Jegliche Hilfszügel sollten so verschnallt sein, dass sie die natürliche Nickbewegung des Pferdes zulassen.

Jedes nicht pferdegerechte Verhalten führt zum Ausschluss unserer Veranstaltung.

Alle Pferde müssen aus einem seuchenfreien Bestand kommen und vollständig (inkl. Grundimmunisierung) gegen Influenza (jährlich) geimpft sein! Der Equidenpass muss an der Meldestelle vorgezeigt werden.

Jeder Teilnehmer/Erziehungsberechtigter bestätigt mit seiner Unterschrift, dass das genannte Pferd/Pony Haftpflichtversichert ist.

Mit einer Nennung werden unsere Richtlinien sowie die Datenschutzerklärung anerkannt. Alle Besitzer/Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihrem Pferd/Pony verursacht werden.

Hunde sind auf dem Veranstaltungsgelände an der Leine zu führen.

Einsätze sind der Nennung als Verrechnungsscheck beizufügen oder bis Nennungsschluss auf das Konto:

Weser-Elbe Sparkasse
Felice Chantal Schwedas
DE42 2925 0000 1020 5171 82
zu überweisen.

Zeiteinteilung und Teilnehmerinformationen werden 10 Tage vor Veranstaltungsbeginn auf unserer Facebookseite sowie auf unserer Website moorteam-horse.de veröffentlicht.

Eine geringe Anzahl an Gastboxen kann telefonisch oder per Whats app unter der Nummer: 0172/7365727 (Marina Berkemeier-Reinhardt) reserviert werden.

1 Reiterwettbewerb

Alle Altersklassen

Es wird eine Aufgabe nach Weisung der Richter in allen 3 Gangarten, in der Abteilung, mit max. 3 Reitern geritten.

Einsatz: 12€

1a Führzügelklasse

Alle Altersklassen

Es wird geführt, eine Aufgabe nach Weisung der Richter im Schritt und Trab, in der Abteilung geritten.

Max 3 Reiter

Einsatz: 10€

Die Prüfungen 1 und 1a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

Eine Teilnahme in 1 und 1a ist nicht möglich!

2 Dressur

Alle Altersklassen

Ihr reitet eine selbst ausgedachte Aufgabe von max. 4 Minuten, diese soll zu den 3 GGA folgende Elemente enthalten: Viereck verkleinern und vergrößern
Im Trab, im Trab durch den Mittelzirkel wechseln, zu einer geöffneten Seite im Galopp überstreichen, Tritte verlängern, Schritt „am lockerem Zügel“

Einsatz: 12€

3 anspruchsvoller Mini Stilspringparcours

Alle Altersklassen

Es geht durch einen „richtigen“ Parcours mit insgesamt 7 Hindernissen, darunter auch eine Kombination und ein Oxer.

Die maximale Hindernishöhe beträgt 50cm.

Einsatz: 12€

3a Führzügelklasse für kleine Springreiter

Alle Altersklassen

Es wird, in der Abteilung (geführt) eine kleine Aufgabe gerittenen, in dieser ihr auch den leichten Sitz zeigt, anschließend geht es einzeln über ein paar kleine Sprünge (max. 30 cm)

Einsatz: 10€

Die Prüfungen 3 und 3a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

ES ist nicht möglich Prüfung 3 und 3a zu nennen!

4 Stilspringen mit Stechen

Alle Altersklassen

Es geht durch einen Parcours mit 7 Hindernissen, wie auch schon in Prüfung 3, in diesem Springen beträgt die Hindernishöhe max 70 cm und es geht bei einer Punktzahl von 70 und besser in ein Stechen

Einsatz: 12€

5 Stangentrail

Alle Altersklassen

Bewältigt werden muss ein einfacher Parcours aus Stangen, welcher in allen 3 GGA, sowie im Rückwärtsrichten überwunden werden muss.

Einsatz: 12€

5a Führzügeltrail (Stangen)

Alle Altersklassen

Ihr werdet durch einen einfachen Trail Parcours aus Stangen geführt, im Schritt und Trab

Einsatz: 10€

Die Prüfungen 5 und 5a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

Es ist nicht möglich Prüfung 5 und 5a zu nennen!

6 Trail ohne Galopp

Alle Altersklassen

Bewältigt werden muss ein Trail Parcours im Schritt und Tab sowie im Rückwärtsrichten.

Einsatz: 12€

7 Cool Pony

Alle Altersklassen

Es geht in einen einfachen Cool Pony Parcours mit gruseligen Hindernissen, dieser sollte möglichst cool bewältigt werden

Einsatz: 12€

7a Cool Pony Führzügel

Alle Altersklassen

Es wird der gleiche Parcours wie in Prüfung 7 geführt.

Einsatz 10€

Die Prüfungen 7 und 7a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

ES ist nicht möglich Prüfung 7 und 7a zu nennen!

8 Cool Pony Labyrinth 2.0

Alle Altersklassen

Der Parcours besteht aus 9 extra gruseligen Hindernissen und muss möglichst cool bewältigt werden, wird ein Hindernis nicht bewältigt, ist der Parcours an dieser Stelle vorbei und es zählen nur die bis hier gesammelten Punkte.

Einsatz: 12€

9 Themenkür

Alle Altersklassen

Ihr stellt eine Kür zu eigener Musik zusammen, einzige Vorgabe ist das Thema „Feuer, Wasser, Erde und / oder Luft“ soll aufgegriffen werden ansonsten ist alles erlaubt, geführt oder geritten, Maximale Kürlänge 4 Minuten

Einsatz: 12€

10 Allround Prüfung

Alle Altersklassen

Dies ist eine etwas andere Dressurprüfung, in einer vorgegebenen Aufgabe, aus allen 3 GGA (am Langzügel nur Schritt und Trab), werden Trailelemente eingebaut, zudem befinden sich auf dem Platz einige gruselige Gegenstände (Fahnen, Müllsäcke etc.)

Die Aufgabe gibt es als PDF auf unserer Homepage

Die Prüfung ist auswendig zu reiten.

Einsatz: 12 €

11 Versuch es doch mal ohne

Alle Altersklassen

Hier ist Körpersprache gefragt, es geht durch ein paar einfache Hindernisse (Brücke, Stangen, Flattertor etc), die möglichst ohne „Strickkontakt“ bewältigt werden sollen (zur Sicherheit darf natürlich Halfter und Strick o.ä. getragen werden.

Einsatz: 12€

12 Ko Springen meets Jump and Run

Alle Altersklassen

Es geht in einen Parcours mit gruselig geschmückten Hindernissen, jedes Hindernis gibt unterschiedlich hohe Punkte, ihr bekommt 60 sec. Zeit so viele Hindernisse wie möglich zu überwinden, einzige Vorgaben, mindestens einen Handwechsel und kein Hindernis darf zweimal hintereinander gesprungen werden. Ist das geschafft ist euer Läufer dran, er bewältigt einen vorgegebenen Parcours auf Zeit, die schnellste Zeit erhält 50 Punkte die zweitschnellste 45 und so weiter, diese werden zu den Punkten aus der ersten Runde addiert.

Einsatz: 14€ Pro Team

13 Spoon egg Race

Alle Altersklassen

Es wird mit einem Ei auf einem Löffel eine Aufgabe nach Weisung der Richter geritten, wer sein Ei verliert scheidet aus.

Pro Reiter nur ein Start möglich.

Einsatz: 10 €

14 Männerquote

Alle Altersklassen

Ein Team besteht aus einem Reiter und einem Läufer, jeder bekommt einen eigenen kleinen Parcours(Slalom, Zielwurf etc) auf Zeit, am Ende heißt es(ohne Pferd) sich so schnell wie möglich wieder auf den Rückweg machen, dabei darf allerdings der Reiter NICHT mit den Füßen den Boden berühren, ihr bekommt ein paar Hilfsmittel gestellt und habt natürlich euren Teampartner, für den diese Regel nicht gilt.

Welches Team diesen nicht ganz ernstzunehmenden Parcours in der Kürzesten Zeit schafft gewinnt, gemischte Team's (mänl. und weibl.) bekommen Zeitvorsprung, tricksen ist hier selbstverständlich erlaubt!

Zudem erhält der, kreativste Rückweg, einen Sonderpreis

Einsatz: 10 € pro Team

Die Prüfungen: 2 (Langzügel), 5, 6, 7, 8, 9,10, 12, 13 und 14 können sowohl geritten als auch geführt (frei)werden.

Alle Formulare und Informationen sowie die Aufgabe für Prüfung 10, bekommt ihr auf unserer Homepage:

Moorteam-horse.de