

Ausschreibung Moorteamcup
26. und 27. Juli 2025
Hof Bunde / Cuxhaven

Veranstalter: Moorteam

Veranstaltungsort: Hof Bunde
Döserfeldweg 165
27476 Cuxhaven / Döse

Nennungsschluss: 02.07.2025

Nennung an: Stephanie Wehrenberg
Auf den Köven 10
21769 Lamstedt
oder
moorteam.horse@gmail.com

Zeiteinteilung Samstag: 7(7a), 5, 10, 1(1a), 9, 3, 14
Sonntag: 8,6(6a),11,2,12, 4(4a), 13

Jede Prüfung findet erst ab 8 Startern statt.
Maximale Starterzahl pro Prüfung 25!

Teilnahmeberechtigt sind alle die Spaß am fairen Umgang mit ihrem Partner Pferd haben.

Besondere Bestimmungen:
Platzverhältnisse: Prüfungsplatz 20 mal 40 Sand
Abreiteplatz: Gras

Fotografin vor Ort: [Yousphotography](#)

Während der gesamten Veranstaltung sind weder Sporen noch Gebisse mit Hebelwirkung sowie gebisslose Zäumungen mit Hebelwirkung erlaubt. (bei Unklarheiten bitte den Veranstalter kontaktieren)

Jegliche Hilfszügel sollten so verschnallt sein, dass sie die natürliche Nickbewegung des Pferdes zulassen.

Jedes nicht pferdegerechte Verhalten führt zum Ausschluss unserer Veranstaltung.

Wir empfehlen eine Influenza Impfung, diese ist aber auf diesem Turnier keine Vorschrift.

Jeder Teilnehmer/Erziehungsberechtigter bestätigt mit seiner Unterschrift das das genannte Pferd/Pony Haftpflichtversichert ist.

Mit einer Nennung werden unsere Richtlinien sowie die Datenschutzerklärung anerkannt. Alle Besitzer/Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihrem Pferd/Pony verursacht werden. Hunde sollten auf dem Veranstaltungsgelände an der Leine geführt werden.

Einsätze sind der Nennung als Verrechnungsscheck beizufügen oder bis Nennungsschluss auf das Konto:

Weser-Elbe Sparkasse
Felice Chantal Schwedas
DE42 2925 0000 1020 5171 82
zu überweisen.

Zeiteinteilung und Teilnehmerinformationen werden 10 Tage vor Veranstaltungsbeginn auf unserer Facebookseite sowie auf unserer Website moorteam-horse.de veröffentlicht.

Eine geringe Anzahl an Gastboxen kann über uns telefonisch oder per Whats app reserviert werden. 015258913977

1 Reiterwettbewerb Schritt / Trab

Alle Altersklassen

Es wird eine Aufgabe nach Weisung der Richter im Schritt und Trab, in der Abteilung, mit max. 3 Reitern geritten.

Einsatz: 12€

1a Führzügelklasse

Alle Altersklassen

Es wird geführt, eine Aufgabe nach Weisung der Richter im Schritt und Trab, in der Abteilung geritten.

Max 3 Reiter

Einsatz: 10€

Die Prüfungen 1 und 1a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

Eine Teilnahme in 1 und 1a ist nicht möglich!

2 Dressur Freestyle

Alle Altersklassen

Ihr reitet eine selbst ausgedachte Aufgabe von max. 4 Minuten, gerne mit eigener Musik und Kostüm (dies ist aber kein Muss), es müssen die 3GGA enthalten sein (ggf. Tölt / Pass).

Bewertet wird hier in erster Linie Ausführung, Harmonie, korrekte Hufschlagfiguren.

Der Schwierigkeitsgrad ist zweitrangig.

Einsatz: 12€

3 Finde deinen eigenen Weg

Alle Altersklassen

Im Parcours stehen 4 Sprünge(Hindernishöhe max. 50cm), diese müssen jeweils von jeder Seite einmal, flüssig hintereinander (ein klarer Weg muss erkennbar sein), gesprungen werden, in welcher Reihenfolge bleibt euch überlassen, es gewinnt die schnellste fehlerfreie Zeit.

Einsatz: 12€

4 Dressur meets Springen

Alle Altersklassen

Es geht in eine kleine Dressuraufgabe in die wir Stangen und kleine Hindernisse (maximalhöhe 50cm) eingebaut haben.

Die Aufgabe gibt es als PDF auf unserer Homepage

Einsatz: 12€

4a Dressur meets Springen Führzügel

Alle Altersklassen

Auch hier bauen wir in eine Dressuraufgabe ein paar Stangen und Hindernisse (maximalhöhe 30cm), diese Prüfung enthält keinen Galopp.

Die Aufgabe gibt es als PDF auf unserer Homepage

Einsatz: 10€

Die Prüfungen 4 und 4a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

ES ist nicht möglich Prüfung 4 und 4a zu nennen!

5 Stangentrail fortgeschritten

Alle Altersklassen

Bewältigt werden muss ein einfacher Parcour aus Stangen, welcher in allen GGA, sowie im rückwärtsrichten überwunden werden muss.

Einsatz: 12€

6 Trail ohne Galopp

Alle Altersklassen

Bewältigt werden muss ein Trail Parcours im Schritt und Trab sowie im Rückwärtsrichten.

Einsatz: 12€

6a Führzügeltrail

Alle Altersklassen

Ihr werdet durch einen einfachen Trail geführt, im Schritt und Trab, mögliche Aufgaben Slalom, Brücke, rückwärtsrichten.

Einsatz 10€

Die Prüfungen 6 und 6a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

ES ist nicht möglich Prüfung 6 und 6a zu nennen!

7 Speed Cool Pony

Alle Altersklassen

Es geht in einen einfachen Cool Pony Parcours, dieser wird auf Zeit bestritten, für jedes nicht korrekt bewältigte Hindernis gibt es Strafpunkte.

Einsatz: 12€

7a Cool Pony Führzügel

Alle Altersklassen

Es wird der gleiche Parcours wie in Prüfung 7 geführt, allerdings nicht auf Zeit.

Einsatz 10€

Die Prüfungen 7 und 7a finden hintereinander statt, werden aber getrennt gewertet und getrennt platziert.

ES ist nicht möglich Prüfung 7 und 7a zu nennen!

8 Cool Pony 2.0

Alle Altersklassen

Ein Parcours besteht aus 9 extra gruseligen Hindernissen und muss möglichst cool bewältigt werden.

Einsatz: 12€

9 Zeigt uns euer Talent

Alle Altersklassen

Ihr stellt eine Kür zu eigener Musik zusammen, hier ist alles erlaubt, geführt oder geritten, Maximale Kürlänge 4 Minuten

Einsatz: 12€

10 Cool Trail Jugendwertung

Bis 18 Jahre

In dieser Prüfung dürfen einmal die „Kids“ zeigen was sie in Sachen Trail und Cool Pony so drauf haben, es geht im Schritt und Trab sowie im rückwärtsrichten durch einen Parcours aus 9 einfachen Trail und Cool Pony Hindernissen

Einsatz: 12 €

11 One (Zero) Hand Trail

Alle Altersklassen

Es geht in einen einfachen Trailparcours im Schritt und Trab (inkl. Rückwärtsrichten)

Wird dieser geritten so geschiet das durchgehend einhändig, wenn „ geführt“ wird dann frei, Stick/Gerte darf genutzt werden

Einsatz: 12€

12 Be free

Alle Altersklassen

Ihr zeigt eine Kür von max. 4 Minuten, gerne in Kostüm und mit eigener Musik, das ist aber kein muss.

Diese Kür muss in Freiarbeit erarbeitet werden, zudem stehen ein Slalom (mittig) und ein Quadrat (mittig an der vorderen kurzen Seite, auf dem Hufschlag), diese beiden Elemente müssen in die Kür mit eingebracht werden, außerdem soll das rückwärtsrichten gezeigt werden.

Einsatz: 12€

13 Pole Bending

Alle Altersklassen

Auf Zeit geht es einmal ans Ende vom Platz zweimal durch einen Slalom und anschließend wieder zurück zum Start

Einsatz: 10 €

14 Männerquote

Alle Altersklassen

Ein Team besteht aus einem Reiter und einem Läufer, jeder bekommt einen eigenen kleinen Parcours(Slalom, Zielwurf etc) auf Zeit, am Ende heißt es(ohne Pferd) sich so schnell wie möglich wieder auf den Rückweg machen, dabei darf allerdings der Reiter NICHT mit den Füßen den Boden berühren, ihr bekommt ein paar Hilfsmittel gestellt und habt natürlich euren Teampartner, für den diese Regel nicht gilt.

Welches Team diesen nicht ganz ernstzunehmenden Parcours in der Kürzesten Zeit schafft gewinnt, gemischte Team´s (mänl. und weibl.) bekommen Zeitvorsprung, tricksen ist hier selbstverständlich erlaubt!
Zudem erhält der, kreativste Rückweg, einen Sonderpreis

Einsatz: 10 € pro Team

Die Prüfungen: 2 (Langzügel), 3, 5, 6, 7, 8, 9,10, 11 und 14 können sowohl geritten als auch geführt (frei)werden.

Alle Formulare und Informationen sowie die Aufgabe für Prüfung 4 und 4a bekommt ihr auf unserer Homepage:

Moorteam-horse.de